

# Programmera världen hållbar

Aktivitetens koppling till Lgr22

## Undervisningen i ämnet ska ge eleverna förutsättningar att utveckla;

- förmåga att reflektera över olika val av tekniska lösningar, deras konsekvenser för individen, samhället och miljön samt hur tekniken har förändrats över tid, (Tk)
- förmåga att analysera samhällsfrågor ur olika perspektiv och kritiskt granska hur de framställs i olika källor. (Sh)
- kunskaper om demokratiska värden och beslutsprocesser samt om mänskliga rättigheter, (Sh)

## Centralt innehåll som behandlas:

- Föremål som innehåller rörliga delar och hur de rörliga delarna är sammanfogade med hjälp av olika mekanismer för att överföra och förstärka krafter. (Tk)
- Tekniska lösningar som utnyttjar elkomponenter och enkel elektronik för att åstadkomma ljud, ljus eller rörelse, till exempel larm och belysning. Begrepp som används i samband med detta (Tk)
- Styrning av egna konstruktioner eller andra föremål med programmering. (Tk)
- Programmering i visuella programmeringsmiljöer. Hur algoritmer skapas och används vid programmering. (Ma)



**Kreativum**

Upplev dig till kunskap